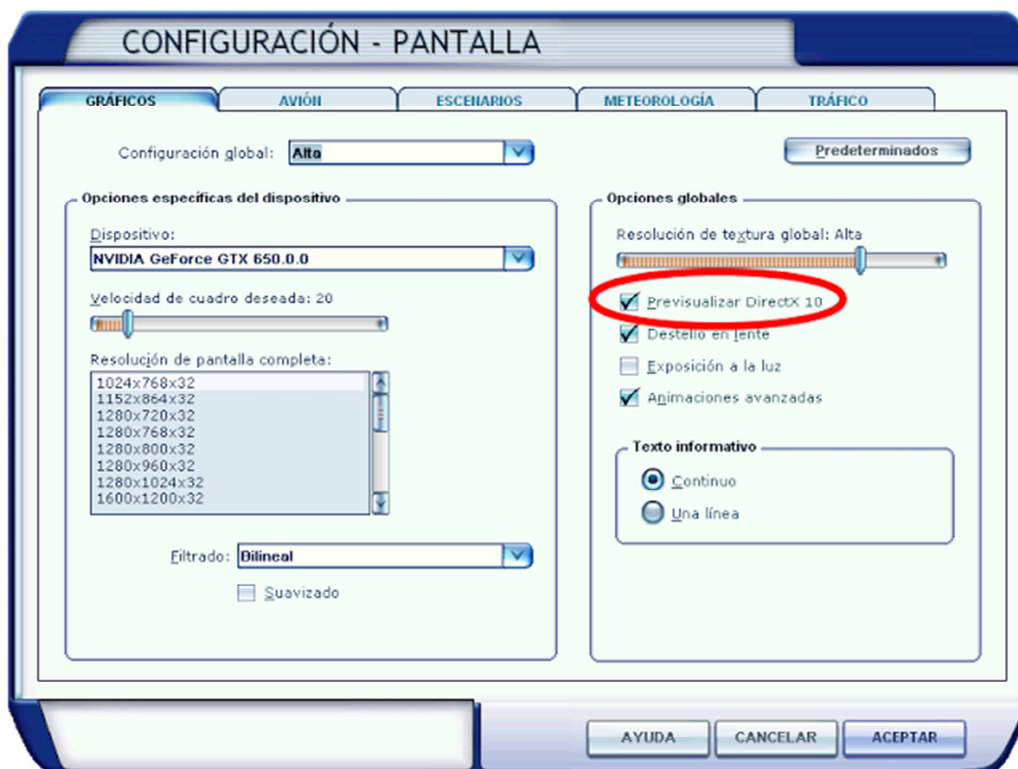


FIX: Aviones que se ven sin texturas en FSX

Asumiendo que usted ha instalado correctamente en su FSX el avión con sus subcarpetas de texturas, y que el archivo "aircraft.cfg" del mismo invoca a cada una de ellas correctamente desde cada sección de texto que empieza con [Fltsim.xx], en la cual se declara la línea "texture=..." poniendo luego del signo igual los mismo que dice la extensión de la carpeta de textura; por ejemplo si la carpeta con las texturas se llama "texture.iberia" usted debe tener una línea "texture=iberia".

AÚN ASÍ, muchos de los aviones que instalamos en nuestro Flight Simulator X se ven sin las texturas correspondientes, esto es debido a que esos aviones tienen las texturas en formato [BMP](#) y tenemos activado en la configuración de la pantalla la opción de Previsualizar DirectX 10, que es incompatible. El formato de textura que [DirectX 10](#) es capaz de previsualizar es [DDS](#).

Así que cuando no se vean las texturas, vamos a la configuración de la pantalla de Flight Simulator X y **desactivamos** la opción "Previsualizar DirectX 10" y con esto ya está resuelto el problema.



<http://www.flightsimulatorarg.com.ar>